

УТВЕРЖДАЮ:  
Директор МБУК «КДЦ «Арктика»

С.Ф. Жиганов  
«05» февраля «2021 год»

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении турнира по киберспорту в дисциплине**  
**"Counter Strike: Global Offensive"**  
**«Детская лига»**

**1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

- Турнир проводится с целью популяризации и развития киберспорта в городе Дудинке среди детей молодёжи и более старшего возраста;
- Повышение уровня игрового мастерства команд-участников;
- Организация досуга, создание условий для творческой самореализации и самоутверждения детей молодёжи;
- Профилактика алкоголизма наркомании, табакокурения и правонарушений среди детей и молодёжи.

**2. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ**

Турнир проводится с 12 по 28 февраля 2021 года в МБУК «Кино-досуговый центр «Арктика» по адресу: ул. Островского, д. 9. Регистрация участников проводится до 18:00ч. 11 февраля 2021 года. Открытие турнира и жеребьёвка 12 февраля 2021 года в 18:30. Начало игр (по графику согласно жеребьевке) 13 февраля 2021 года. Награждение участников турнира – 28 февраля 2021 года в 15:00ч. (дата и время могут быть изменены по решению организаторов).

**3. ОРГАНИЗАЦИЯ, ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ**

Общее руководство, организацию и проведение турнира осуществляет МБУК «КДЦ «Арктика». Судьи турнира – Шахов Артём Юрьевич. Контактный телефон по вопросам проведения турнира: 8(39191) 27-574. Личный телефон судьи по вопросам проведения турнира - 8(913)-500-9479

**4. ПОРЯДОК ПОДАЧИ ЗАЯВОК**

Заявки принимаются в компьютерном зале КДЦ «Арктика» с 13:00 ч. до 21:00 ч. (среда, четверг, пятница, суббота, воскресенье). Форма заявки: Ф.И.О. участников команды, название команды, nickname участников и контактный телефон капитана команды, Steam id.

**5. УЧАСТНИКИ**

К участию в турнире допускаются команды в количестве 5 человек, в возрасте от 12 до 16 лет. Состав команды во время игры менять нельзя, если команда не сможет выставить зарегистрированную пятёрку на игру, то ей будет дана возможность сыграть

вчетвером (с согласия противника). При отсутствии двух и более игроков будет присвоено техническое поражение. Участники должны знать и соблюдать Правила проведения турнира, дисциплину, быть корректным по отношению к соперникам и членам судейской коллегии.

## **6. УСЛОВИЯ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА**

В игре принимают участие 2 команды по 5 человек. Право выбора стороны определяется ножевым раундом. Команда имеет 15 минут перед началом матча на настройку и подготовку.

Подробные правила турнира смотрите в приложение 1.

## **7. НАГРАЖДЕНИЕ**

Финансирование турнира производится при поддержке – Комитета культуры, молодежной политики и спорта Администрации города Дудинки и за счёт запланированных бюджетных средств МБУК «КДЦ «Арктика». Команды-участники, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места, награждаются медалями, дипломами и ценными призами. Награды победителям вручаются лично.

**Приложение 1**  
**к Положению о проведении турнира по киберспорту**  
**в дисциплине "Counter Strike: Global Offensive"**

**Официальные правила турниров Counter-Strike: Global Offensive в формате 5x5**

**Карты**

- de\_dust2.
- de\_nuke.
- de\_mirage.
- de\_inferno.
- de\_train.
- de\_overpass.
- de\_vertigo.

Карты определяются вычеркиванием или назначаются организаторами турнира заранее.

**ФОРМАТ**

- В игре принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой.
- Игра состоит из 2-х периодов. Первый - 15 раундов, второй период заканчивается, если команда набирает в общей сложности 16 раундов
- Продолжительность раунда составляет 1,45 минуты.
- В начале каждого периода на финансовом счету каждой команды находится по 800 USD.
- Один период команда проводит за оборону (Counter-Terrorist Force), а второй за атаку (Terrorist Force). Право первого выбора стороны разыгрывается ножевым раундом.
- В случае если по истечении 2-х периодов команды имеют ничью, назначаются 2 дополнительных периода по 3 раунда.

**ВАЖНЫЕ ПРАВИЛА**

- Использование коктейля Молотова разрешено
- Запрещено менять значение консольной команды net\_graph (стандартное значение - 0) (допускается значение 1)
- Разрешается использовать четыре гранаты
- Можно использовать все виды оружия и гранат
- Консольная команда cl\_bobcycle может иметь значение только 0.98
- Консольная команда mat\_hdr\_level запрещена
- Менять значение команды weapon\_debug\_spread\_show запрещается (стандартное значение - 0)
- Команда weapon\_recoil\_model запрещена

## **РАЗРЫВ СОЕДИНЕНИЯ И ДРУГИЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ НЕПОЛАДКИ**

- В случае если у одного и более участников игры произошел разрыв соединения, или другая техническая неполадка, повлекшая за собой невозможность продолжать игру, один из оставшихся участников имеет право поставить паузу без разрешения судьи на неопределенное время. Игра будет продолжена с разрешения судьи, после восстановления соединения или устранения технических неполадок.
- В случае если игра не может продолжаться по причине разрыва соединения или возникновения других технических неполадок: Игра начинается с того момента, где остановилась, а игрок, который отключился должен заново подключиться к серверу. Текущий раунд продолжается без остановки игры, пока игроки, которые отключились, подключаются к серверу.
- Если три и более игрока были выброшены с сервера до смерти, текущий раунд не засчитывается, игроки заходят на сервер и игра продолжается. При необходимости ставится пауза и ждут пока игроки зайдут на сервер (mp\_startmoney определяется Главным судьей соревнований).
- В случае преднамеренного разъединения судья может засчитать поражение команде-нарушителю.
- Команда, отказавшаяся от переигровки, назначенной главным судьей, дисквалифицируется.

## **НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ**

- Нарушениями правил считаются:

- 1) использование, каких-либо программ, дающих преимущество перед другими участниками соревнований;
- 2) использование любых не разрешенных настоящими Правилами настроек игры;
- 3) использование ошибок карт
- 4) преднамеренный разрыв соединения.
- 5) использования net\_graph 2 (только 0, либо 1)

- Во время игры судьи имеют право производить любые действия, направленные на выявления нарушений.
- При выявлении нарушения правил участник отстраняется от игры и команде засчитывается поражение в первом периоде игры со счетом 15-0 в пользу соперника. В случае повторного выявления нарушения правил участник дисквалифицируется.

## **ДОПОЛНИТЕЛЬНО**

- Команды обязаны строго соблюдать регламент турнира.
- Команда имеет право брать тайм-аут на 1 минуты, но не более чем 3 раз за игру.
- Руководство турнира вправе изменять и дополнять настоящие Правила в любое время по своему усмотрению.

## **ПРОЧИЕ МОМЕНТЫ**

- Состав команды во время турнира менять нельзя.
- Если команда не сможет выставить зарегистрированную 5ку на игру, то команде будет вынесено тех. поражение.

- Запрещено использование игрока из другой команды играющей на этом турнире (продолжающей участвовать или уже завершившей участие), в случае подобного нарушения команда дисквалифицируется, так же дисквалифицируется игрок который был призван на замену.
- Вся претензии касательно нарушения правил игры и прочего производится только во время игры, капитан команды обязан поставить в конце раунда паузу и уведомить судью соревнований о сложившейся ситуации. В любом другом случае все претензии не рассматриваются.

## **ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ РЕГЛАМЕНТ**

- Команда должна прибыть в полном составе к началу соревнований. В случае опоздания более чем на 15 минут команде присуждается техническое поражение. Если же в команде не хватает одного игрока, то команде предоставляется возможность сыграть вчетвером(по согласию противника).
- Команде запрещается покидать игровую зону во время смены сторон. В случае нарушения, судья имеет право запустить игру, не дожидаясь возвращения игроков.
- Команда не должна покидать пределы клуба без отдельного разрешения судей. В случае нарушения судья имеет право присудить техническое поражение.
- Игрокам запрещается нецензурно выражаться. В случае нарушения, игроку выносится предупреждение. В случае повторного нарушения, судья имеет право удалить игрока до конца игры.
- Игрокам запрещается пререкаться с судьями. Более того, все спорные вопросы с судьями обсуждает только капитан команды (или же менеджер). В случае нарушения игрок может быть дисквалифицирован.
- Капитан обязан незамедлительно сообщить об окончании игры судье. И назвать итоговый результат. В противном случае судья имеет право не засчитывать результат игры.
- **Руководство турнира вправе изменять и дополнять настоящие Правила в любое время по своему усмотрению.**

## **НАКАЗАНИЕ ЗА НАРУШЕНИЕ**

- Использование более 1 дымовой гранаты (за исключением подобранной) - Техническое поражение
- Оскорбление оппонентов, судей и комментаторов - Техническое поражение
- Флуд в чат - Предупреждение, потом техническое поражение
- Неявка на матч - Техническое поражение
- Использование запрещенных программ - Дисквалификация команды
- Участие в бою игроков, не состоящих в данной команде - Техническое поражение
- Использование ошибок игры - Техническое поражение



**Приложение 3**  
**к Положению о проведении турнира по киберспорту**  
**в дисциплине "Counter Strike: Global Offensive"**

**Согласие**  
**на обработку персональных данных**

Я, \_\_\_\_\_  
(Ф.И.О. полностью)

Паспорт серия \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_ выдан \_\_\_\_\_

Проживающий(ая) по адресу:  
\_\_\_\_\_

В соответствии с требованиями статьи 9 федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных», с целью организации работы по проведению **турнира по киберспорту в дисциплине "Counter Strike: Global Offensive"** подтверждаю своё согласие на обработку заместителем директора (далее - Оператор) моих персональных данных, включающих:

- фамилию, имя, отчество;
- дату рождения;
- контактную информацию (адрес места жительства, телефон, паспортные, данные ИНН, СНИЛС и др.).

Предоставляю Оператору право осуществлять все действия (операции) с моими персональными данными, включая сбор, накопление, систематизацию, хранение, уточнение, обновление, изменение, блокирование, уничтожение.

Настоящее согласие дано мной и действует бессрочно \_\_\_\_\_

(Ф.И.О.)

(дата) \_\_\_\_\_

Я оставляю за собой право отозвать своё согласие посредством соответствующего письменного документа, который вручается лично мной под расписку представителю Оператора. В случае получения моего письменного согласия об отзыве настоящего согласия Оператор обязан прекратить их обработку в срок, не превышающий трех рабочих дней со дня поступления указанного отзыва.

Подписав эту заявку, Участник также признаёт и обязуется выполнять все требования регламентирующей документации данного турнира, также она признаёт за Организатором права на использование всех кино-, видео- и фотоматериалов конкурса для пропаганды кибер-спорта.

Своей подписью я подтверждаю, что вся информация, содержащаяся в Заявочной форме верна. Я принимаю все условия моего участия в этом турнире. С регламентирующей документацией данного конкурса ознакомлена и полностью согласна. Дата:

\_\_\_\_\_

Подпись участника \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /