

**Утверждаю:**  
Директор МБУК «КДЦ «Арктика»  
\_\_\_\_\_ С.Ф. Жиганов  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2012 год.

## **ПОЛОЖЕНИЕ** *о проведении турнира по киберспорту.*

### **1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

- турнир проводится с целью популяризации и развития киберспорта в городе Дудинке среди молодёжи;
- повышения уровня игрового мастерства команд-участников;
- организация досуга, создание условий для творческой самореализации и самоутверждения молодёжи;
- профилактика алкоголизма наркомании, табакокурения и правонарушений среди молодёжи.

### **2. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ**

Турнир проводится с 18 мая по 20 мая 2012 года в МБУК «Кино-досуговый центр «Арктика» по адресу: Островского 9. Регистрация участников проводится до 17 мая 2012 года. Открытие турнира и жеребьёвка 18 мая 2012 года в 18:30ч. Начало игр (по графику согласно жеребьевке) с 18 мая 2012 года с 19:00ч. Финальные игры, а так же награждение участников турнира: 20 мая 2012 года в 19:00ч.

### **3. ОРГАНИЗАЦИЯ, ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ**

Общее руководство, организацию и проведение турнира осуществляет МБУК «КДЦ «Арктика». Главный судья турнира – Журин Евгений Александрович. Контактный телефон по вопросам проведения турнира:(39191) 5-13-66

### **4. ПОРЯДОК ПОДАЧИ ЗАЯВОК**

Заявки принимаются в компьютерном зале «Медвежий угол» КДЦ «Арктика» по 17 мая до 23:00ч. Форма заявки: Ф.И.О. участников команды, название команды, nickname участников и контактный телефон капитана команды.

## 5. УЧАСТНИКИ

К участию в турнире допускаются команды в количестве 5 человек. Состав команды во время игры менять нельзя, если команда не сможет выставить зарегистрированную пятёрку на игру, то ей будет дана возможность сыграть вчетвером. При отсутствии двух и более игроков будет присвоено техническое поражение. Участники должны знать и соблюдать Правила проведения турнира, дисциплину, быть корректным по отношению к соперникам и членам судейской коллегии.

## 6. УСЛОВИЯ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

На всем протяжении турнира игры проводятся по системе Full Double Elimination – система проведения Турнира, в котором участник выбывает из игры после двух поражений. В этом заключается отличие от олимпийской системы, в которой только одно поражение приводит к выходу из игры. Таким образом, I и II места по праву занимают команды достойные их. Точная система розыгрыша зависит от фактического количества команд.

Турнир проводится на базе игры Warcraft 3: The Frozen Throne v1.26. Версия карты DOTA Allstars 6.74.

Команда имеет 5 минут перед началом матча на настройку и подготовку. Хостом является команда – Sentinel.

В игре принимают участие 2 команды по 5 человек. Проводится одна игра -ст. Право выбора стороны определяется жребием.

Игровые настройки имеют следующие значения:

- Full shared unit control: выставляется каждым участником самостоятельно, можно изменять по ходу игры.
- Lock teams: Yes
- Observers: Full observers
- Random hero: No
- Random races: No
- Teams together: No
- Visibility: Default.

Победителем игры считается команда, который полностью уничтожит замок противника (World Tree у Sentinel и Frozen Throne у Scourge) или вынудит его сдаться.

В случае, если один или несколько игроков команды не могут продолжать игру по причине ненамеренного, непредвиденного Disconnect произошедшего:

- ранее, чем был сделан First Blood - игра переигрывается;
- если был сделан First Blood , игра продолжается с места

сохранения.

- если разница между текущим игровым временем и временем последнего сохранения составляет больше 10 минут, игра продолжается.

Правило сохранения игр:

- Первый save делается после First Blood! Если First Blood не было то 1-ый save делает команда Sentinel на 10 минуте, далее по очереди с промежутком в 10 минут. Sentinel Team делает save на 10, 30, 50, 70 минутах. Scourge Team делает save на 20, 40, 60, 80 минутах.

- Команды имеют право сохранять игру после удачно проведенного боя.

- На момент сохранения герои противоборствующих команд не должны находиться в поле зрения друг друга.

Если команда испытывает технические проблемы, то она имеет право на паузы и технические рестарты/сохранения после First Blood, для того, чтобы решить эти проблемы. Общее количество технических рестартов/сохранений – не больше трех за игру.

В случае если команда остановила игру (поставила паузу), возобновляет игру команда-соперник (получив согласие первой команды) или судья.

В случае рестарта игра должна быть перезапущена с такими же настройками, как и в первой игре. Игроки должны выбрать тех же героев, стартовые предметы и те же линии.

Предметы игрока покинувшего сервер, остаются у его героя в бекпаке и не могут быть переданы тиммейтам или проданы. Разрешен контроль этого героя тиммейтами.

## **7. НАГРАЖДЕНИЕ**

Финансирование турнира производится за счет МБУК «КДЦ «Арктика». Призовой фонд сформирован за счёт средств Комитета культуры, молодежной политики и спорта Администрации города Дудинка. Команды-участники, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места, награждаются кубками, медалями, дипломами и ценными призами. Награды победителям вручаются лично.